

REGULAMIN Turnieju

I TURNIEJ Elven Assassin (PVP) o puchar VR WORLD i Galerii Askana

Niniejszy regulamin określa zasady udziału w **I Turnieju Eleven Assassin** na obiekcie VR World Gorzów Salon Wirtualnej Rzeczywistości, mieszczącym się pod adresem Al. Konstytucji 3 Maja 102 , 66-400 Gorzów Wielkopolski a zarządzanym przez VR World Gorzów, PU Przemysław Wachowiak, NIP: 5961156361

§ 1 Zasady udziału w Turnieju

1. W turnieju może wziąć udział osoba pełnoletnia bądź osoba niepełnoletnia za zgodą opiekuna prawnego.
2. W celu udziału w turnieju konieczne jest dokonanie zapisów bezpośrednio w salonie VR World Gorzów w terminie do **29-07-2021**.
3. Należy dokonać wpisowego wynoszącego **39,90 zł z czego 10 zł** zostanie przekazane na Cele Charytatywne.
4. Warunkiem udziału w Wydarzeniu jest wyrażenie zgody przez gracza (a jeśli gracz jest osobą Małoletnią (zgodnie z definicją poniżej), wyrażenie zgody w imieniu tego gracza przez jego rodzica lub opiekuna prawnego na przestrzeganie przez cały czas warunków niniejszego Regulaminu
5. Każdy z uczestników musi wyrazić zgodę na publikowanie wizerunku na portalach społecznościowych Salonu VR World Gorzów oraz Galerii Askana oraz innych nośnikach reklamy promujących Salon i Galerię.
6. **Termin Turnieju:** 30-31-07-2021 w godzinach od 9:00 do 20:30

§ 2 Zasady Turnieju

Kiedy turniej się rozpocznie, wszyscy gracze zostaną podzieleni na 4 - osobowe grupy. Gracze będą walczyć między sobą w pojedynku PVP. Osoba z największą liczbą zabójstw przechodzi do kolejnego etapu. Z każdego etapu zostanie wyłoniony zwycięzca. W dniu 31-07-2021 odbędzie się Bitwa Finałowa złożona z osób, które zwyciężyły do tej pory.

§ 3 Nagrody

Miejsce I – 400 zł oraz karta podarunkowa o wartości 100 zł do salonu Media Expert w Galerii Askana

Miejsce II – 250 zł oraz karta podarunkowa o wartości 100 zł do salonu Media Expert w Galerii Askana

Miejsce III -150 zł oraz karta podarunkowa o wartości 100 zł do salonu Media Expert w Galerii Askana

§4 Na terenie VR World Gorzów zakazane jest:

1. Korzystania ze sprzętu VR osób, których predyspozycje chorobowe mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu (tj. epilepsja, itp.).
2. Palenie tytoniu.
3. Wnoszenie przedmiotów mogących zagrażać bezpieczeństwu innych osób.
4. Przebywanie osób będących pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
5. Bieganie, skakanie oraz kopanie.
6. Agresywne zachowanie w stosunku do innych klientów lub pracowników.
7. Fizyczny kontakt między osobami grającymi.
8. Używania otrzymanego sprzętu w sposób inny niż przedstawiony przez Obsługę w czasie przekazywania instrukcji.
9. Niszczenie elementów wystroju salonu
10. Obsługa ma prawo odmówić uczestnictwa w Turnieju lub zażądać opuszczenia terenu VR World osobom niespełniającym powyższych wymagań, także przed upływem czasu naliczając opłatę zgodnie z czasem korzystania z usług.
11. Sprawy sporne na terenie VR World w pierwszej kolejności rozstrzyga obsługa obiektu, w drugiej kolejności kierownik.

§5 Odpowiedzialność uczestników Turnieju

1. W trakcie gry uczestnicy przejmują pełną odpowiedzialność, w tym majątkową, za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikające z niestosowania się do niniejszego regulaminu lub poleceń obsługi.
2. Wszelkie zauważone usterki techniczne lub niebezpieczne sytuacje, jak również odniesione urazy klient jest zobowiązany zgłaszać obsłudze na bieżąco.
3. Usterki w działaniu sprzętu nie mogą być podstawą do reklamacji.
4. VR World Gorzów nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zgubione na terenie VR World podczas Turnieju.